

Structure des données attributaires "Parcellaire Cadastral" (PC)

PC_ID	= Identifiant unique	Code INSEE de la commune + n° de feuille + n° de la parcelle
PC_LABEL	= Etiquette	n° de feuille + n° de la parcelle par exemple
PC_CODCO	= Code INSEE	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_COM	= Commune	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_SECF	= Section n° de feuille	au vu des extraits de matrice cadastrale + Plans
PC_BPCC	= Bloc de parcelles contigües	
PC_NUM	= N° de parcelle	au vu des extraits de matrice cadastrale + Plans
PC_LIEUD	= Lieu-dit	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_NPRIM	= N° primaire	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_NAT	= Nature	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_SURFM	= Surface cadastrale	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_SURFV	= Surface vectorisée	calculée
PC_ECART	= Ecart	calculé (PC_SURFV-PC_SURFM)
PC_ECPCT	= Ecart en %	calculé (PC_ECART/PC_SURFM)
PC_PERIM	= Périmètre	calculé
PC_OWNER	= Propriétaire	au vu des extraits de matrice cadastrale
PC_REG	= Régime fiscal (PSG)	
PC_SUPS	= Superficie soumise (PSG)	intersection calculée avec le parcellaire forestier
PC_DATER	= Date régime fiscal	
PC_ISF	= Agrément ISF	renouvelable tous les 10 ans
PC_BAIL	= Bail O/N?	parcelle (ou sous-parcelle) donnée à bail? O/N
PC_VALO1	= Valorisation 1	
PC_STYLO	= Style	index des paramètres de représentation de l'objet (couleur etc.)
PC_STYLN	= Style Nature	index des paramètres de représentation de l'objet (couleur etc.)
PC_STYLP	= Style Propriétaire	index des paramètres de représentation de l'objet (couleur etc.)
PC_X	= X(m)	Coordonnées en X du centroïde dans le système géodésique retenu
PC_Y	= Y(m)	Coordonnées en Y du centroïde dans le système géodésique retenu
PC_SRID	= Référence spatiale	Code EPSG ou Littéral ("Lambert ____")
PC_REM	= Remarques	